

# *A Gestão da Inovação: Como fazê-la acontecer nas Organizações*

*Eng. MSc. Fernando Oscar Geib*

*CINÉTICA Inovação da Gestão com Aprendizado Organizacional*

*Se o Senhor não edificar a casa, em vão trabalham os que a edificam  
Salmo 127.1*

*Imaginar é mais importante  
que o Conhecimento*

*Albert Einstein*



Os Ganhos da Organização  
são a expressão do Valor que  
esta agrega aos os seus  
Produtos

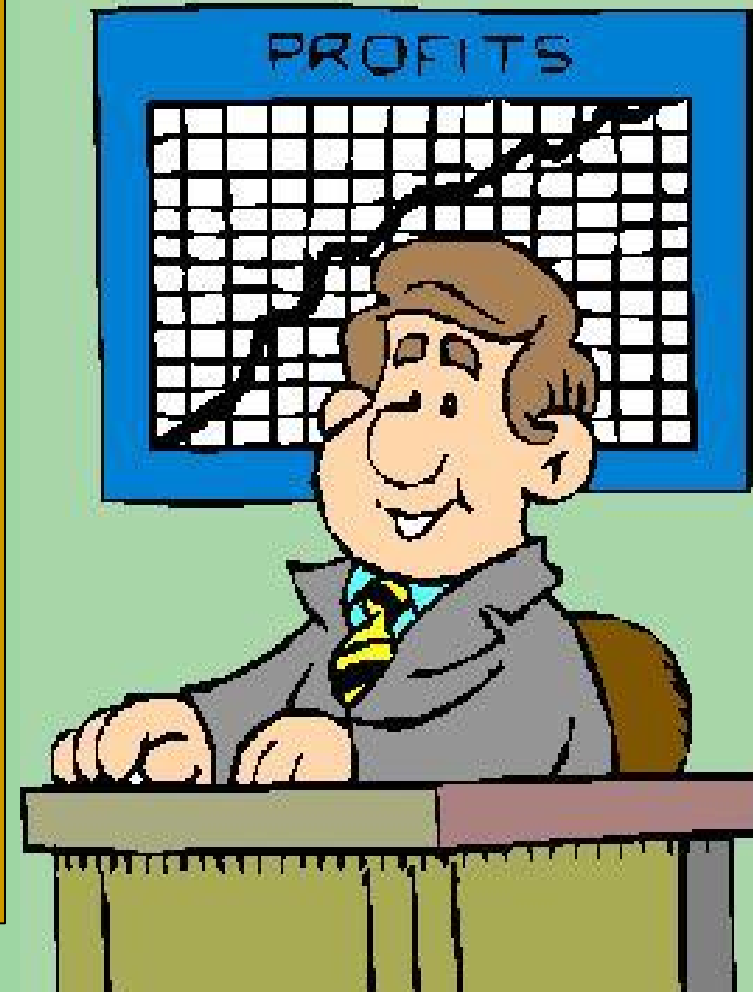
Joseph Alois Schumpeter



Manual do  
Fluxo  
do Valor

# A MENTALIDADE ENXUTA

*Esta forma de Pensar  
que aperfeiçoa  
continuamente a  
DISRUPTIVIDADE  
do Processo de  
Inovação*



# A GESTÃO DA INOVAÇÃO

## O PAPEL DA ALTA ADMINISTRAÇÃO

*Criar o  
Sentido de Urgência  
Permanente  
para toda a  
Organização*





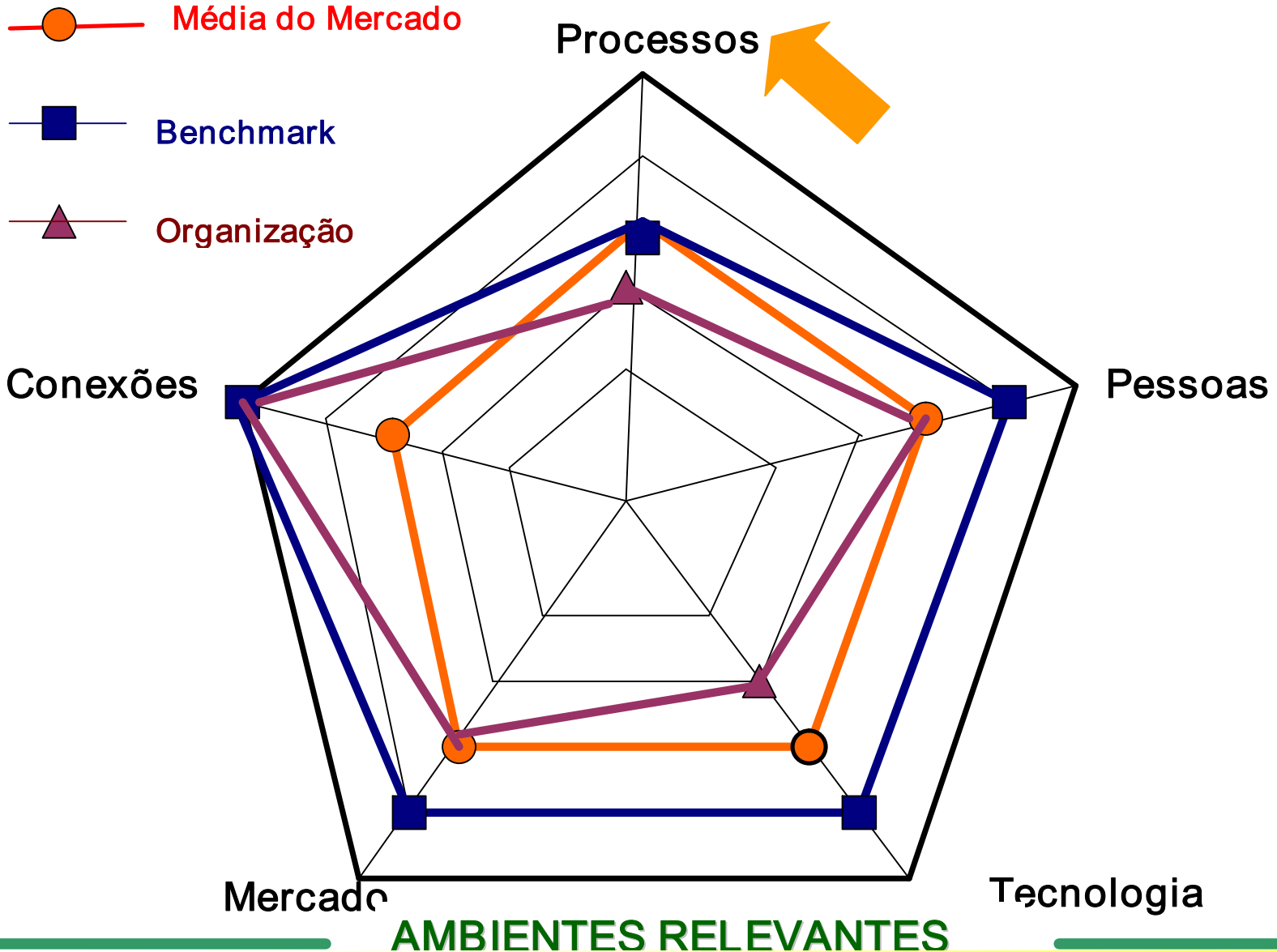


*Mesmo Disruptiva  
e não seguir a  
Lógica da  
Melhoria Contínua,  
a Inovação é um  
Processo Sistêmico*



# A ABORDAGEM SISTÊMICA DA INOVAÇÃO

RESULTADOS ECONÔMICOS E SOCIAIS

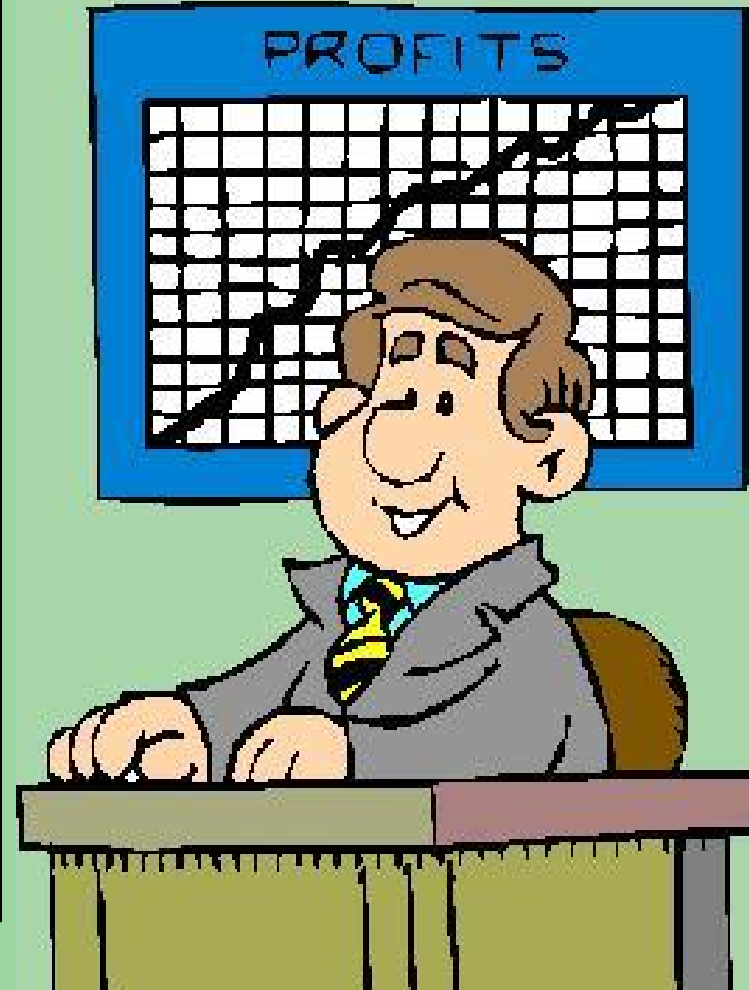


AMBIENTES RELEVANTES



**1o. -PROCESSOS**  
São os Indicadores  
de Qualidade e  
Produtividade,  
as Certificações ISO

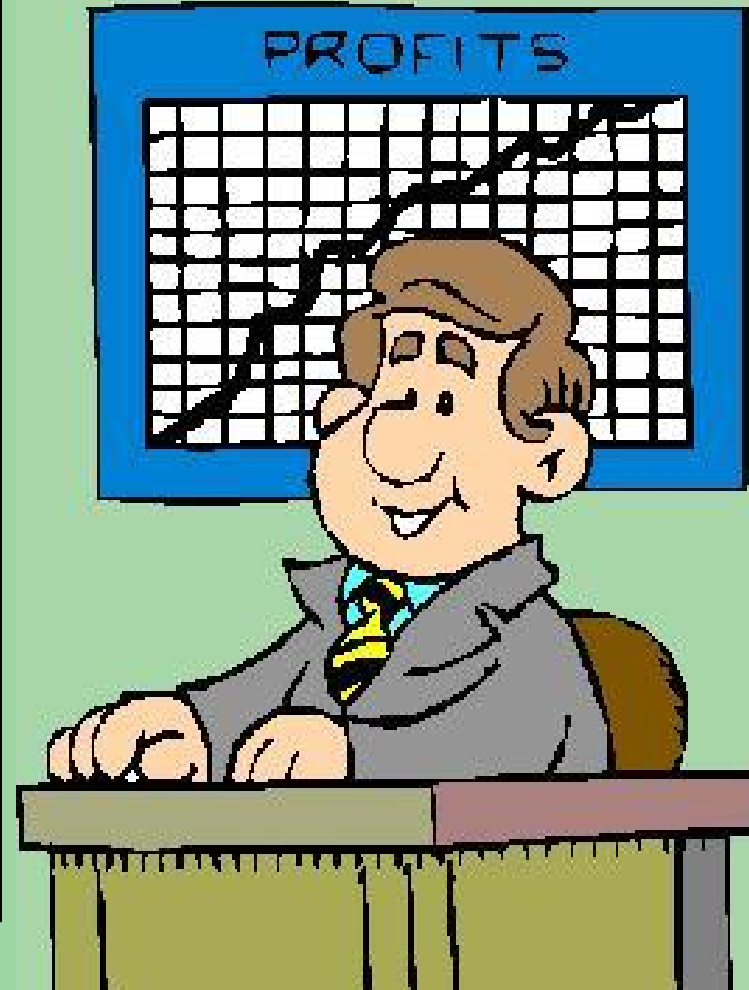
Efetividade dos  
Processos e  
Economia de  
Escala



## 2o.-TECNOLOGIA

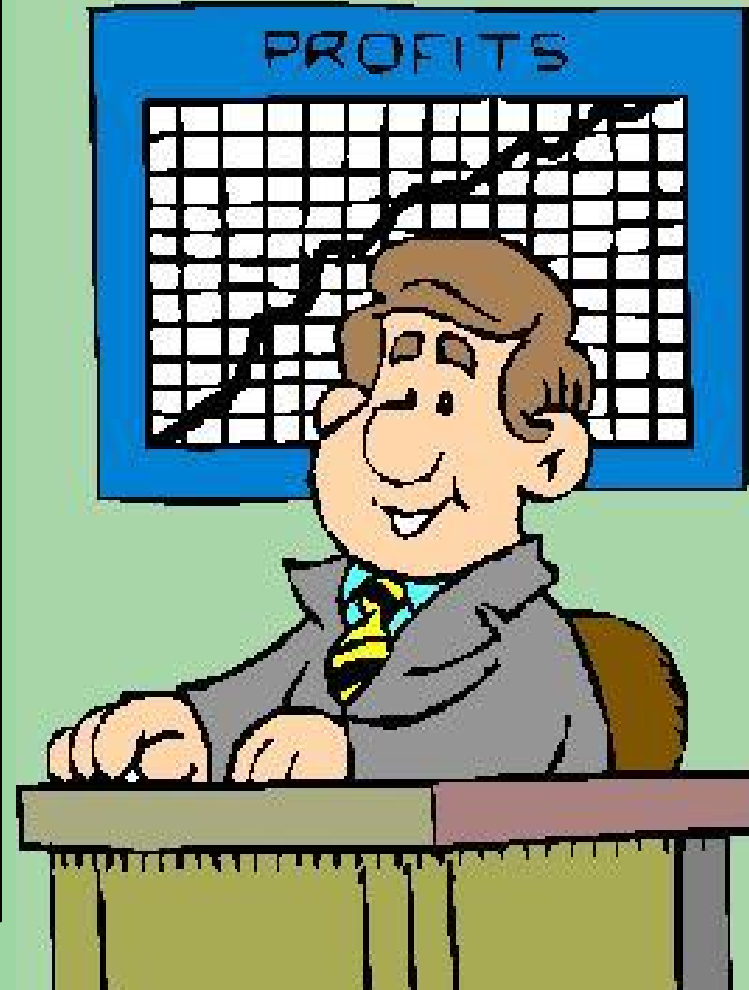
*Indicadores da  
Engenharia do  
Negócio*

*Automações,  
Sistemas,  
Tecnologia da  
Informação e  
das Comunicações*



# TECNOLOGIA

*E demais  
Indicadores  
derivados do  
Ambiente  
Tecnológico da  
Organização*

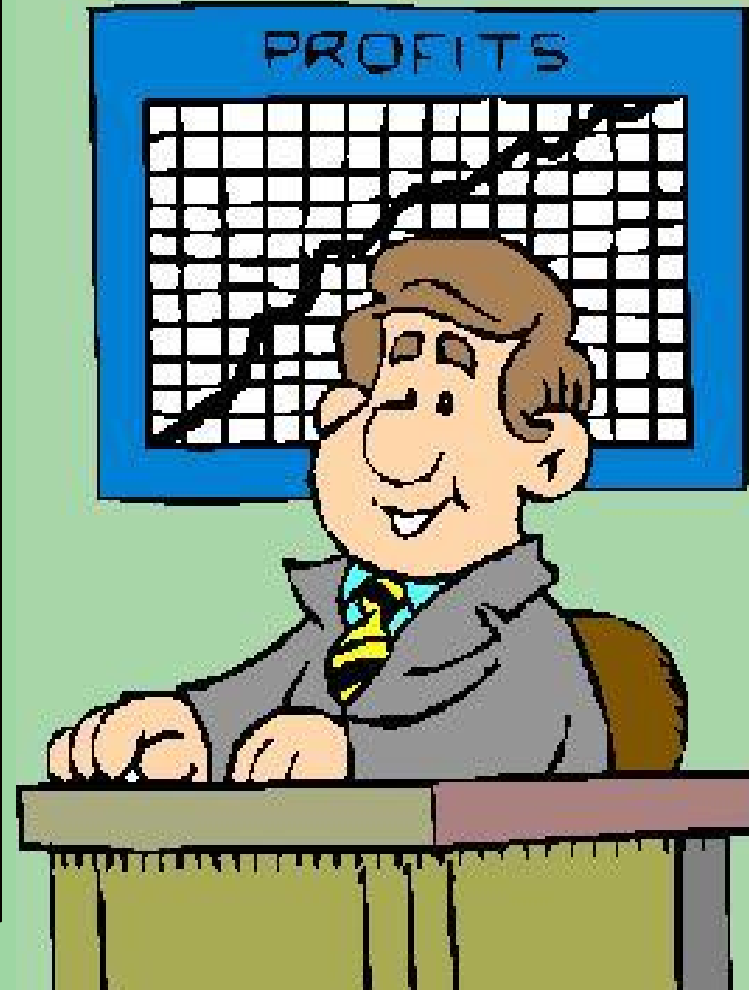


# TECNOLOGIA

*Exemplos*

*Tecnologia  
Industrial Básica  
da Organização*

*Pesquisa*

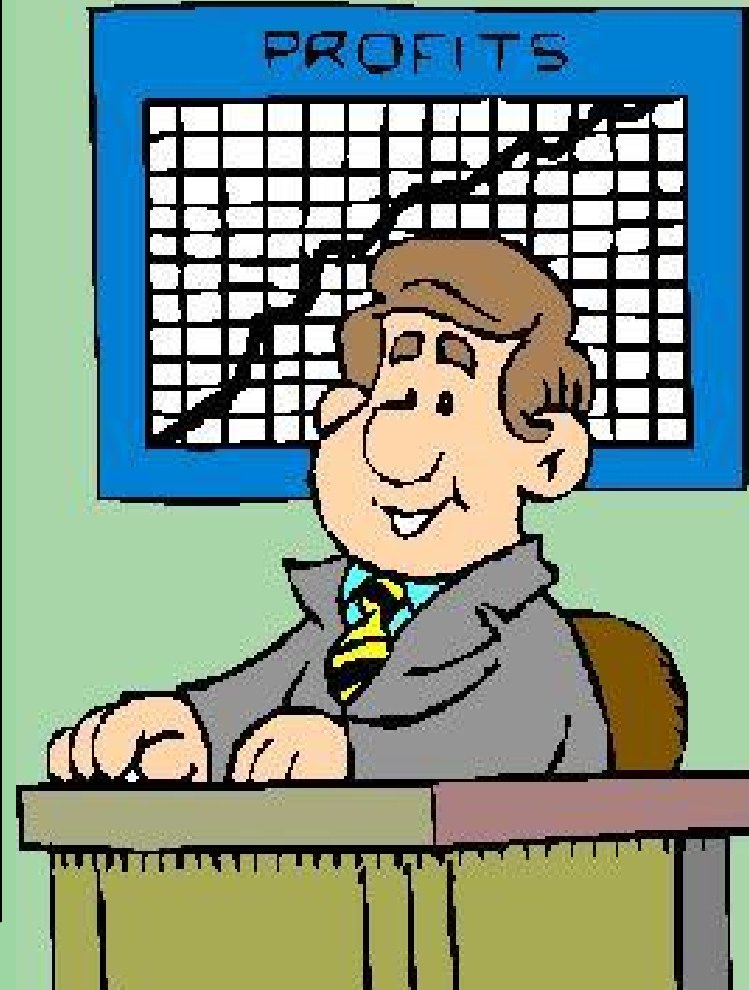




## 3o.-MERCADO

### Gestão Orientada para o Mercado

É a orientação para:  
A Satisfação das  
necessidades dos  
Clientes  
O profundo  
conhecimento do  
comportamento dos  
Consumidores

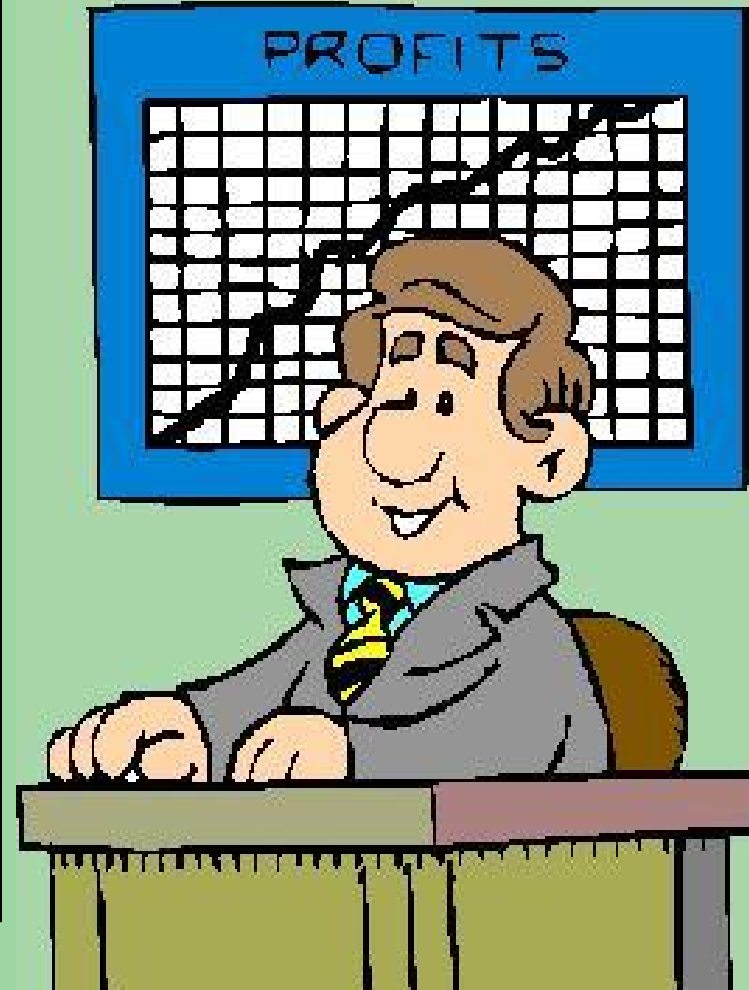


# MERCADO

*Gestão Orientada  
para o Mercado*

*É a orientação para:*

*A capacidade de  
ativar e se comunicar  
com o mercado*



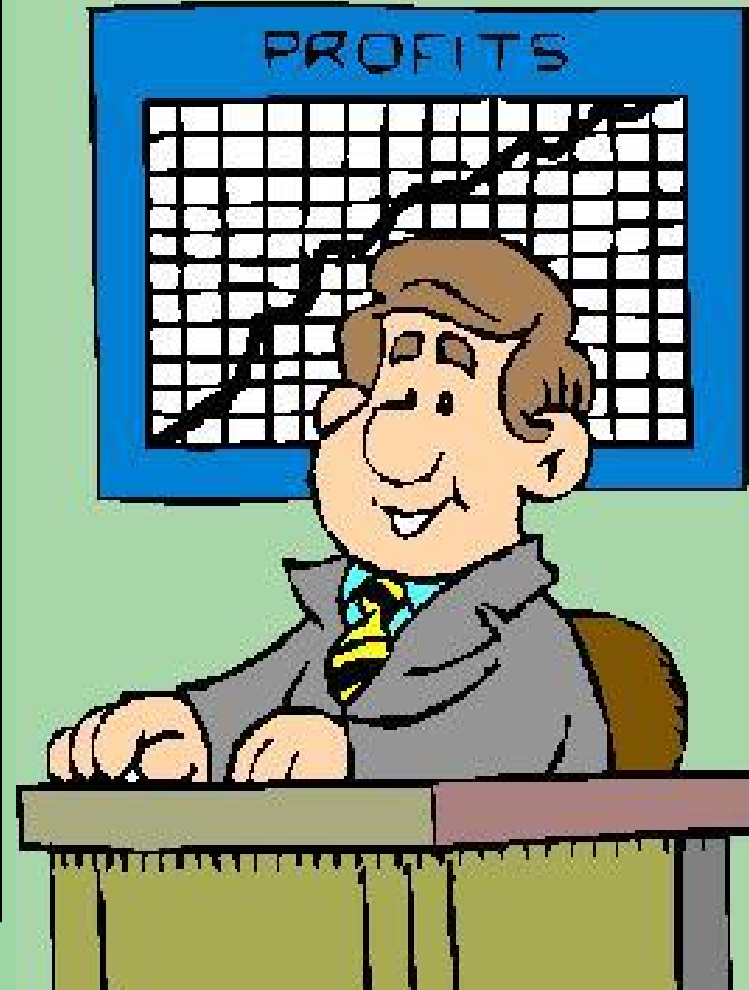
# 4a. - CONEXÕES

## Gestão de Negócios Colaborativos

Parcerias  
Estratégicas

Terceirizações

Franquias e outras  
formas de  
representações

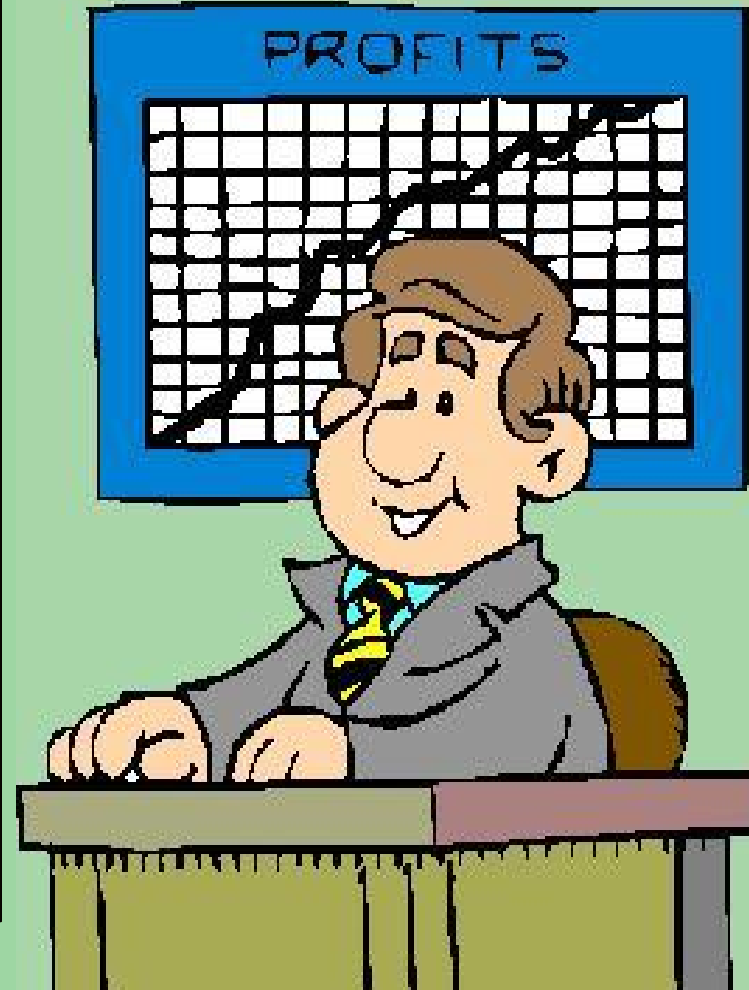


# CONEXÕES

*Gestão de Negócios  
Colaborativos*

*Joint ventures*

*Organizações  
virtuais e  
complexas*



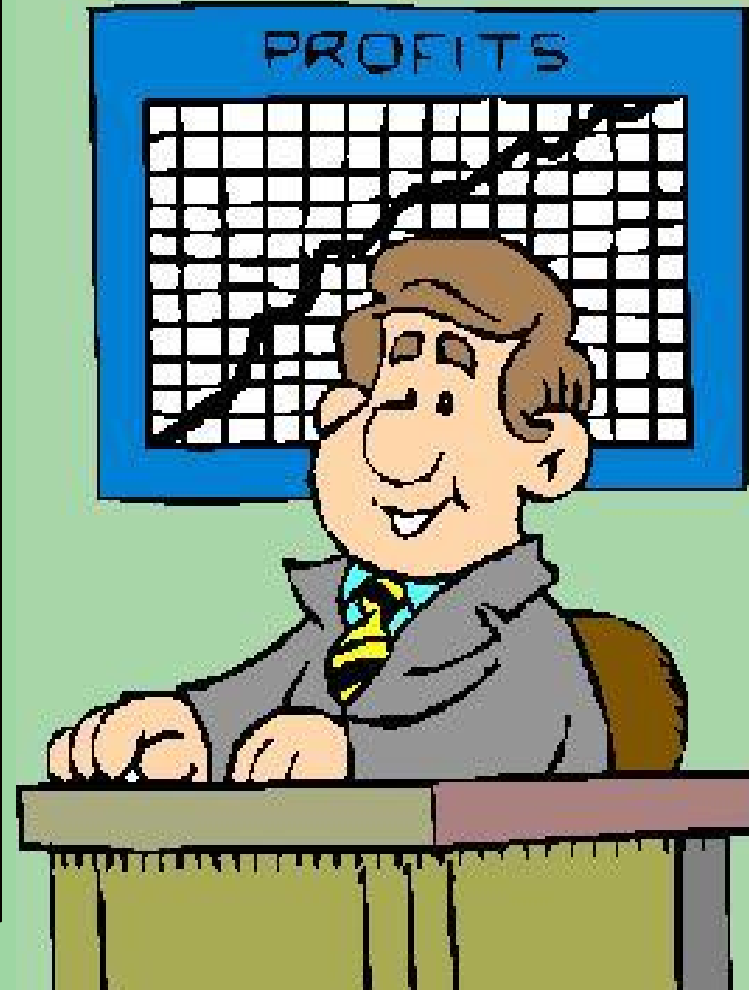
**5ª. - PESSOAS**  
*Gestão Competitiva de Recursos Humanos*

*Trata*

*Do Conhecimento*

*Das Habilidades*

*Das Atitudes*



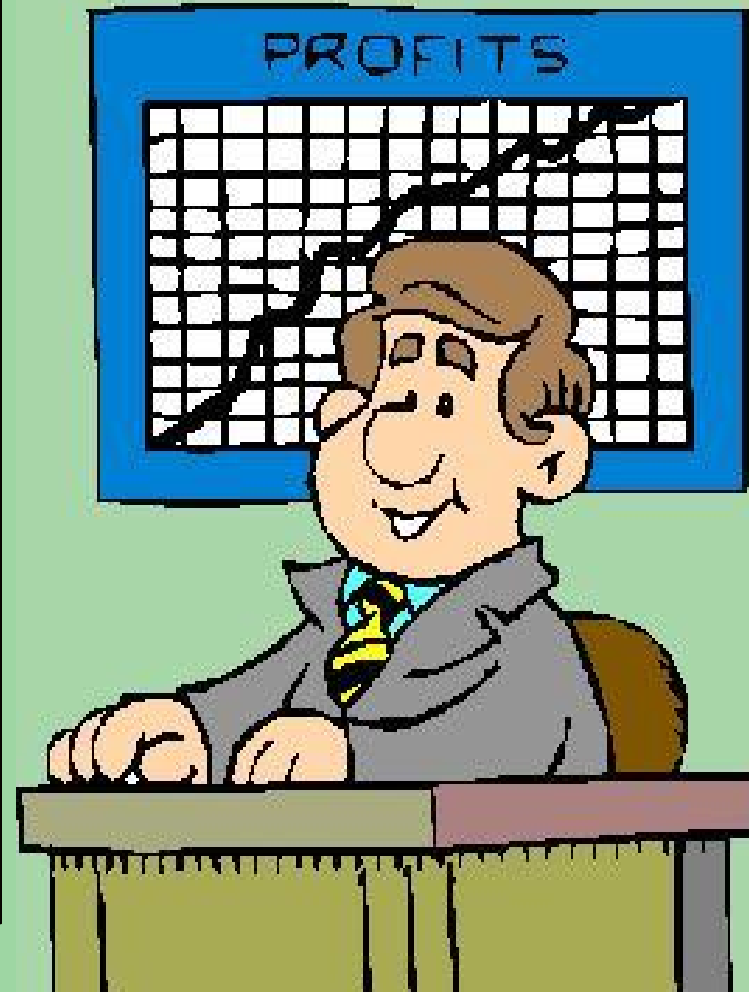
**PESSOAS**

*Gestão Competitiva de  
Recursos Humanos*

*Da Capacitação*

*Do Treinamento e*

*Da Educação  
como um processo  
Pedagógico*



PESSOAS

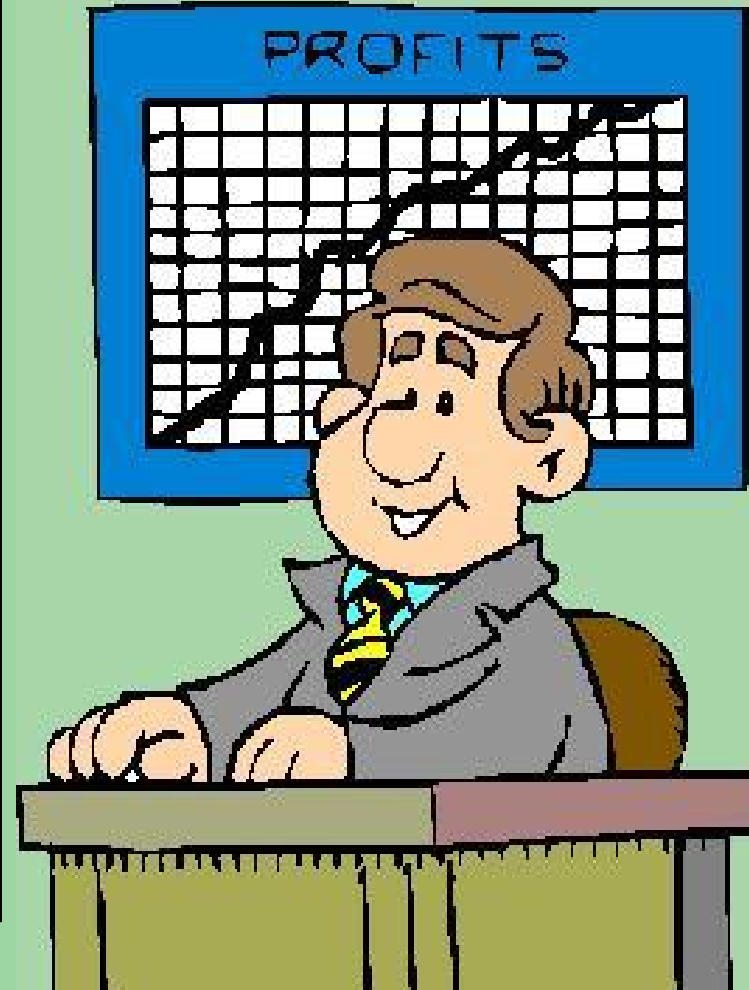
Gestão Competitiva de  
Recursos Humanos

De uma

PEDAGOGIA

para a

CRIATIVIDADE



*A Mente Interativa é um dom e a  
Mente Racional é um instrumento.  
Criamos uma sociedade que  
prestigia o Instrumento e  
esquece o Dom*

*Albert Einstein*

Muito Obrigado  
pela sua  
Atenção

